

NUTRITION DE BÉBÉ

Hygiène des accessoires que bébé met à sa bouche...

Avantage produit



nutree®

Essentiel pour protéger le système digestif des nouveaux-nés

Stérilisateur de Tétines et sucettes par UV

- 2 Utilisations :
 - Directement sur le biberon
 - Dans le compartiment
- Stérilisation par ultra-violets
- Elimine 99.9% des bactéries et germes nocifs en 6 minutes (y compris SRAS et grippe H1N1)
- Utilisation complémentaire pour la maman : stérilisation de pinces à épiler, barrettes, bijoux...

Idéal en voyage ou en promenade



Réf :	Gencod	PCB
VM-S4Vert	3760165442172	6
VM-S4Rouge	3760165442158	6
VM-S4Orange	3760165442165	6



Comment ça marche ?

- Insérer deux piles AAA
- Appuyer sur le bouton d'alimentation pendant 3 secondes. Le voyant rouge clignote (indicateur de sécurité).
- Appuyer sur le bouton d'alimentation, la lampe s'allume et le processus de stérilisation dure 6 minutes (± 1 minute)
- La lampe UV s'éteint automatiquement
- Consommation électrique : 0.9W
- Vie de la lampe ~5.000 heures
- Force des rayons UV: ~500 $\mu\text{W} / \text{cm}^2$
- Densité d'ozone: $0.01 < \text{O}_3 < 0.05 \text{ppm}$
- Taille produit : 84.5X 84.5X85mm
- Matériaux : ABS, TPE



Bon à savoir

La stérilisation des accessoires mis à la bouche est conseillée pour la bonne santé de bébé, au moins jusqu'au 4^{ème} mois, afin de protéger son système digestif encore fragile.

Comment ça marche ?

Fig. A

Poser directement le stérilisateur sur le biberon en retirant le couvercle du fond

Ou

Fig. B

Placer la sucette ou la tétine de biberon dans le compartiment du stérilisateur. Une pince permet de retirer la tétine et de la poser sur le biberon en évitant tout contact avec les mains.

Ne pas immerger dans l'eau. Ne pas nettoyer la lampe avec de l'eau ou des détergents. Utiliser uniquement un chiffon sec et propre. Ce dispositif n'est pas un jouet. Tenir à l'écart des enfants. La lumière UV peut être nocive pour les yeux et la peau. Ne pas regarder directement la lampe UV pendant le fonctionnement.



A.



B.

